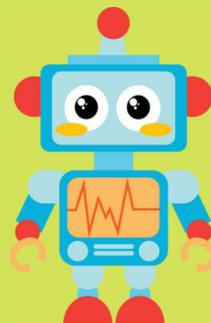


3º ESO DEPARTAMENTO DE TECNOLOGÍA

CONTROL Y ROBOTICA

Con esta materia nos planteamos los pasos necesarios para resolver un problema tecnológico: diseño, fabricación y montaje de un robot, que finalmente será controlado mediante un programa informático

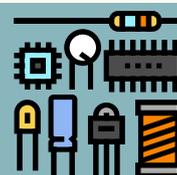


CONTENIDOS

1 SISTEMAS AUTOMÁTICOS DE CONTROL

A partir de principios básicos de electrónica, comprender los tipos de sistemas de control y los componentes que lo forman

2 ROBÓTICA



Conocer los componentes electrónicos que utilizan los sensores y actuadores del robot para realizar sus funciones, así como, el funcionamiento de la unidad de control.

3 PROGRAMACIÓN Y CONTROL

aprender a programar por diagramas de bloques, y también por código de lenguaje de alto nivel, para poder gobernar el comportamiento de un robot



4 PROYECTO DE ROBÓTICA

Utilizar el Método de Proyectos para diseñar y construir un robot en equipo

